

REGUŁY GRY

PL



Na początku gry należy ustawić wieżę z wszystkich klocków. Każde piętro składa się z 3 klocków takiego samego koloru. Każde kolejne piętro układamy na krzyż (zobacz obrazek załączony na opakowaniu).

Gracze na przemian wyciągają po jednym klocku z dowolnego piętra wieży uważając, by wieża nie zawaliła się. Najpierw jednak gracze losują kostką kolory, które będą mieć podczas gry. Nie wolno wyciągać klocków w innym kolorze niż wylosowany. Gwiazdka na kostce oznacza jokera i w tym przypadku gracz sam wybiera kolor. Wyciągnięte klocki układamy na szczycie wieży. Za każdym razem piętro wieży musi zostać ukończone, aby można było rozpocząć budowę następnego (musi składać się z 3 klocków). Przy wyciąganiu klocków można używać tylko jednej ręki i należy wyciągać klocki poniżej najwyższego poziomu.

Gracz, który zburzył wieżę przegrywa.

VEŽ
VELKÁ
BAREVNÁ



Albi

PRAVIDLA HRY



Na stůl se postaví věž ze všech kamenů. Každé patro se skládá ze 3 kamenů stejné barvy a v každém následujícím se kameny pokládají křížem (viz obrázek na obalu hry).

Hráči se střídají v pořadí a postupně se snaží opatrně jeden kámen z věže vytáhnout, aniž by věž spadla. Nejprve si ale hodí kostkou, která určí, kterou barvu bude mít hráč za úkol vytáhnout. Není povoleno vytahovat kámen jiné barvy, než která padla na kostce. Hvězdička na kostce funguje jako „žolík“, můžete vytáhnout kámen libovolné barvy. Poté, co hráč kámen vytáhne, položí jej opět nahoru na věž. Vždy se musí nové patro dokončit, než se začne stavět jiné. Při manipulaci s kameny je povoleno používat pouze jednu ruku!

Prohrává ten hráč, kterému věž spadne!

PRAVIDLÁ HRY



Na stôl sa postaví veža zo všetkých kameňov. Každé poschodie sa skladá z 3 kameňov rovnakej farby a v každom nasledujúcom sa kamene pokladajú krízom (viď obrázok na obale hry).

Hráči sa striedajú v poradí a postupne sa snažia opatrne jeden kameň z veže vytiahnuť, bez toho, aby spadla. Najskôr si ale hodia kockou, ktorá určí, ktorú farbu bude mať hráč za úlohu vytiahnut. Nie je povolené vytiahnuť kameň inej farby ako tú, ktorá padla na kocke. Hviezdička na kocke funguje ako „žolík“, môžete vytiahnuť kameň ľubovoľnej farby. Potom, ako kameň vytiahnu, položia ho opäť navrch na vežu. Vždy sa musí nové poschodie dokončiť, kým sa začne stavať ďalšie. Pri manipulácii s kameňmi je povolené používať iba jednu ruku a kamene nie je možné brať z posledného poschodia.

Prehrává ten hráč, ktorému veža spadne!