

Umí prase létat?

**Zábavná a napínavá vzdělávací hra
pro 2–4 hráče od 5 let**

Herní materiál

38 karet se zvířaty, 17 karet vlastností, 16 herních žetonů (vždy 4 červené, zelené, modré, žluté), 55 žetonů s prasátky



Cíl hry

Umí prase létat? Jistě, že ne!!! Vždy ovšem není tak jednoduché posoudit zvířata a jejich vlastnosti. V každém kole si hráči vezmou pod lupu jedno zvíře. Kdo zareaguje rychle a umístí své herní žetony na správné karty vlastností jako první, nasbírá mnoho žetonů s prasaty. A kdo jich má po pěti kolech nejvíc, vyhrává.

Milí rodičové,

aby se děti u této hry naučily co nejvíce, měl by být u prvních her dospělý nebo starší dítě jako vedoucí hry. Prosím, přečtěte dětem před první hrou, co mají znamenat jednotlivé vlastnosti. Vysvětlivky k vlastnostem naleznete na konci tohoto návodu.

Ahoj, milé děti,

každá karta vlastností ve hře ukazuje jednu ze 17 vlastností zvířat – například „Má srst“ nebo „Umí létat“. Před první hrou vám rodiče nebo starší sourozenci přečtou, co jednotlivé

vlastnosti znamenají. Když už hru znáte, stačí, když si vždy jen krátce společně projdete vlastnosti a jejich význam. V řešení je každé zvíře zobrazeno se svými vlastnostmi. Tak se můžete i sami podívat, které vlastnosti jsou správné.

Příklad



Ježek je savec,
žije volně v Evropě,
má zuby,
je aktivní v noci,
má ocas
a má srst.



Pozor: Vlastnosti mohou v přírodě vypadat úplně jinak, než jak jsou zobrazeny na kartách! U skutečných zvířat může mít srst například různé barvy, může být dlouhá nebo krátká. Karta v této hře je příliš malá, aby mohla ukázat takové množství různých barev a forem – proto je ve hře jen jediná karta, která zastupuje všechny druhy „srsti“.



Před hrou

Před první hrou opatrně uvolněte všechny díly z lisovaných tabulek.

Před každou hrou vyložte karty vlastností lícem nahoru do kruhu na stůl v libovolném pořadí. Je důležité, aby na ně všichni hráči dobře viděli a dosáhli na ně.

Zamíchejte karty se zvířaty lícem dolů a položte je do šesti balíčků kousek vedle kruhu s kartami vlastností. Každý hráč dostane čtyři herní žetony jedné barvy. Pokud hrají dva nebo tři hráči, nejsou zbylé herní žetony zapotřebí a můžete je odložit do krabice. Pak si připravte ještě žetony s prasaty a tento návod a hra může začít...

Hra začíná!

V každém kole jde o určité zvíře. Nejstarší hráč odkryje jednu kartu se zvířaty z jednoho z šesti balíčků a položí ji do středu kruhu mezi karty vlastností. Je důležité, aby všichni hráči na kartu dobře viděli.

Všichni hráči si rychle rozmyslí, jaké vlastnosti má zvíře na odkryté kartě. Nezapomeňte: Vlastnost nemusí u zvířete vypadat úplně tak, jako na kartě vlastností – jen význam musí být stejný!

Kdo si myslí, že zná správnou vlastnost, položí rychle svůj herní žeton na příslušnou kartu vlastností. Můžete v každém kole rozdělit na karty vlastností všechny čtyři své žetony – pokud najdete dost správných vlastností.



Na každé kartě vlastností smí ležet vždy jen jeden herní žeton!

Pokud chtějí dva hráči položit svůj žeton na stejnou kartu vlastností, zůstane na ní ležet jen žeton toho rychlejšího. Hráč, který svůj žeton na kartu vlastností položil jako druhý, si jej musí zase vzít zpět.

Pokud už žádný hráč nechce položit žeton, nebo všichni hráči položili všechny své žetony, je kolo u konce.



Po každém kole společně v řešení vyhledejte, které vlastnosti jsou pro zvíře správné. Vyhodnoťte postupně žetony. Za každý správně položený herní žeton – tedy když je vlastnost v řešení zobrazená vedle zvířete – získává hráč jeden žeton s prasetem a položí si ho před sebe. Za každý špatně umístěný herní žeton musí hráč jeden žeton s prasetem odevzdat do banku. (Kdo žádný žeton s prasetem nemá, nemusí nic odevzdávat.)

Po vyhodnocení každého herního žetonu si jej hráč ihned

vezme z karty vlastností a položí si jej před sebe. Karty vlastností zůstávají ležet na svých místech celou hru!

Příklad

Anička odkryje kartu s tuleňem. Martina napadne, že tuleň má zuby a ocas, a položí proto vždy jeden svůj herní žeton na karty vlastností „Má zuby“ a „Má ocas“. Anička ví, že má tuleň srst, a položí svůj žeton na příslušnou kartu vlastností. Také Klára to ví, ale Anička položila svůj žeton na kartu jako první, a proto si musí Klára svůj žeton vzít zpátky. Položí místo toho vždy jeden žeton na „Je savec“, „Žije ve/na vodě“, „Je ohrožené“ a „Žije ve skupině“. Filip položí jeden žeton na „Klade vejce“.



řeknou, že už je žádná vlastnost nenapadá, kolo končí.

V řešení si hráči najdou, které vlastnosti se k tuleň skutečně hodí:

Anička získá jeden žeton s prasetem, Martin dva a Klára čtyři. Filip musí jeden žeton s prasetem odevzdat, protože

tuleň vejce neklade. Na to, že tuleň žije volně v Evropě a má ploutve, hráči zapomněli. Za tyto vlastnosti nikdo žetony s prasaty nezískává.

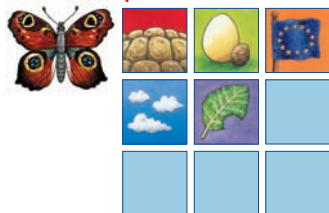
Když jsou všechny herní žetony vyhodnoceny a všichni hráči mají všechny své žetony před sebou, odloží se karta se zvířetem do krabice. Tento návod se položí stranou opět zavřený. Pak odkryje další hráč ve směru hodinových ručiček kartu s novým zvířetem a začíná další kolo...

Konec hry

Po pěti kolech – tedy po odkrytí pěti karet se zvířaty – hra končí. Hráč, před kterým leží nejvíc žetonů s prasaty, vyhrává. Při stejném počtu žetonů je více vítězů nebo hra pokračuje rozhodujícím kolem.

Řešení

Babočka paví oko



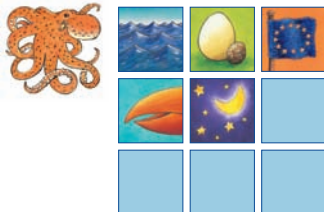
Gorila



Humr evropský



Chobotnice



Jezevec



Ježek



Kapr obecný



Kareta pravá



Koza



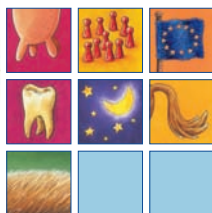
Kozoroh



Kráva



Kuna skalní



Labuť velká

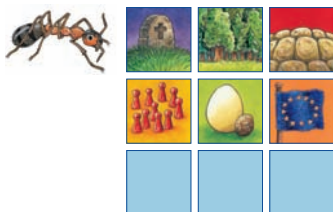


Luskoun

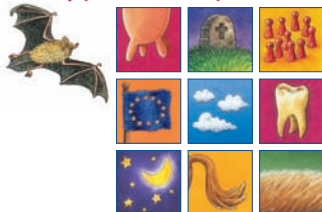




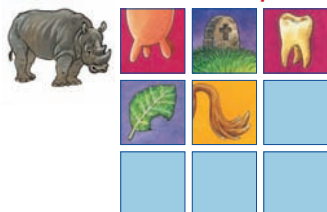
Mravenec lesní



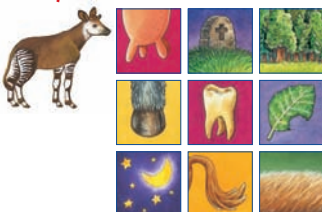
Netopýr hvízdavý



Nosorožec dvourohý



Okapi



Panda velká



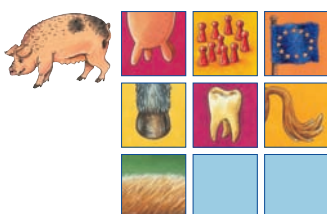
Papoušek šedý - žako



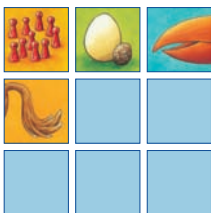
Pelikán



Prase domácí



Pštros



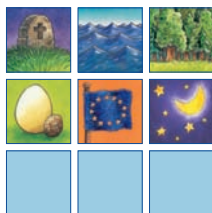
Ptakopysk



Puštík obecný



Ropucha



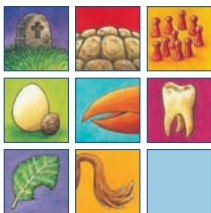
Sluněčko sedmítečné



Strakapoud



Styracosaurus



Tučňák patagoňský



Tuleň



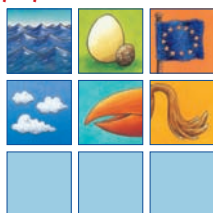
Velryba keporkak



Veverka



Volavka popelavá



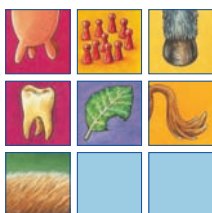
Vosa



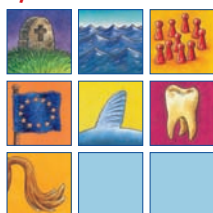
Zebra



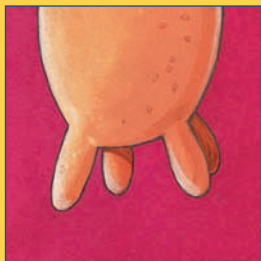
Žirafa



Žralok bílý



Co znamenají jednotlivé vlastnosti na kartách?



Je savec

Zvířata se dělí do různých skupin: savci, ptáci, hmyz, plazi, atd. Savci mají své jméno proto, že mláďata pijí mléko od své matky. Když zvířecí matka dává svému mláděti mléko ze svých struků, mláďata jej „sají“. Jsou také savci, kteří žijí ve vodě, například velryby a tuleni.

(Poznáte je podle toho, že jejich ocasní ploutev nemíří nahoru jako u ryb, ale leží napříč ve vodě.)



Je ohrožené nebo vyhynulé

Kdysi žilo mnoho druhů zvířat, z nichž už nežije ani jeden kus – „vyhynula“. Některá zvířata vyhynula na celé Zemi a známe je jen z knih nebo podle nálezů pozůstatků, například dinosauři. Jiná zvířata kdysi žila na určitém území, kde je ale dnes už nenajdeme.

Je stále více druhů zvířat, kterým hrozí vyhynutí, protože lidé ničí jejich přirozené prostředí nebo je loví. Aby tato zvířata nevyhynula, musíme je my, lidé, chránit pomocí zvláštních opatření.

(Zařazení jako „ohrožené“ se může měnit a být různé podle území. Ve hře jsou zvířata označena jako „ohrožená“, když byla zařazena jako „ohrožená“ alespoň na čas během posledních 20 let na celém světě, v Evropě, nebo alespoň v jedné ze zemí Německo/Rakousko/Švýcarsko.)



Žije ve/na vodě

Žije v lese

Mnoho zvířat má své typické prostředí, kde se cítí nejlépe. To může být například voda nebo les. To, jakému prostředí zvíře dává přednost, záleží na jejich zvláštních životních potřebách: ryby mohou žít jen ve vodě, na souši by se udusily. Jiná zvířata se zdržují poblíž vody nebo ji často vyhledávají. Příklady takových zvířat jsou pelikán, který hledá svoji potravu převážně ve vodě, a ropucha, která může klást vejce jen do vody.

Jsou také zvířata, která obvykle žijí v lese nebo na jeho okraji – i když je můžeme často potkat i mimo les, jako například veverku v městech a parcích.



Má krunýř

Některá zvířata mají krunýř, který je chrání před útoky a zraněním. Známý je zejména rohovinový krunýř želv. Ale také každé tělo hmyzu je chráněno krunýřem, který je tvořen látkou zvanou „chitin“.

(Těla žraloků jsou pokryta překrývajícími se kousky kostí ve tvaru šupin, které se podobají malým zubům, a také rybí šupiny se skládají z tenkého kostního materiálu. Tyto obě zvláštnosti se ale neoznačují jako „krunýř“.)

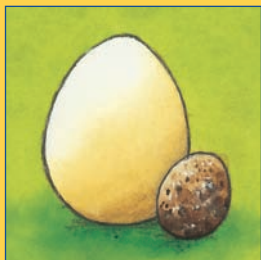




Žije ve skupině

Mnohá zvířata nežijí sama nebo jen s jedním partnerem, ale žijí společně s více dalšími svého druhu. Jezevec žije se svou rodinou v doupěti. Jiná zvířata dávají přednost větším skupinám: krávy žijí ve „stádech“, mnoho druhů ryb a ptáků se sdružuje po celý rok nebo

během doby líhně či stěhování v „hejnech“.



Klade vejce

Nejen slepice kladou vejce – dělají to i všechny ostatní druhy ptáků a mnohá další zvířata. Vejce mohou mít tvrdou nebo měkkou skořápku, mohou mít různou barvu, tvar a velikost. Ve vejci mohou mláďata povyrůst. Většinou se z vejce vylíhnou až po chvíli

po kladení. Ptačí rodiče na svých vejcích sedí a zahřívají je na potřebnou teplotu, aby se mláďata mohla vyvinout a poté vylíhnout. U některých skupin zvířat záleží na způsobu, jestli kladou vejce nebo jejich mláďata přicházejí na svět bez skořápky, stejně jako u člověka: máčka skvrnitá, což je druh žraloka, klade vejce, žralok bílý ne. Savci vejce nekladou – s výjimkou australského ptakopyska a ježury.



Žije volně v Evropě

Každé dítě zná žirafu nebo gorilu – tato zvířata jsou ale v Evropě k vidění jen v zajetí, například v zoo. Jen v Německu je ovšem doma zhruba 45 000 druhů zvířat a v celé Evropě je ještě mnohem více volně žijících druhů.



Umí létat

Téměř všichni ptáci a hmyz umějí létat – pohybují se vzduchem na velké vzdálenosti pomocí křídel bez toho, že by se dotýkali země. Křídla ale k létání nestačí. Pokud je zvíře příliš těžké nebo pokud jsou jeho křídla příliš malá, nemůže se zvíře odlepit od země. Jsou tedy

také ptáci, kteří létat neumějí, například tučňáci a pštrosi.



Má ploutve

Ploutve jsou části těla, pomocí nichž se zvířata pohybují pod vodou při potápění. Bez ploutví by se tato zvířata nemohla pohybovat kupředu a nemohla by „řít“, kam plavou. Jsou ale také výjimky: tučňáci sice používají svá křídla při potápění – protože jsou ale ptáci,

jejich křídlům se „ploutve“ neříká.



Má zobák

Ptáci používají svůj rohovinový zobák k zobání a rozdrcení potravy, k čištění peří, při stavění hnízd nebo k drbání ostatních ptáků. Je jen málo jiných zvířat, která mají zobák, například ptakopysk nebo chobotnice, jejíž zobák se nachází uvnitř tlamy. Před mnoha

miliony let žili na Zemi také dinosauři, kteří měli zobák, jako styracosaurus.



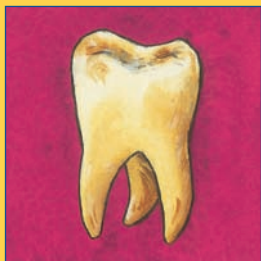


Má kopyta nebo paznehty

Zvířata s kopyty nebo paznehty mají na přední části nohy tlustou rohovinovou ochrannou vrstvu. Tato vrstva se dá přirovnat k našim nehtům. U některých zvířat se kopyto neskládá z jednoho kusu, jako u koní, ale z kusů dvou. K těmto zvířatům patří prasata, krávy, kozy

a žirafy. Když se člověk na tato zvířata pořádně podívá, může uprostřed zahlédnout mezeru. Tomuto druhu kopyta se říká pazneht.

(Nosorožci a některá další zvířata se také nazývají „kopytníci“. Ve hře se ale nosorožci pod „Má kopyta“ neřadí, protože došlapují na chodidla a mají kopyta jen jako malé nehty.)



Má zuby

Zuby jsou tvrdé útvary v ústech obratlovců (zvířata s páteří), které jsou jako u člověka tvořené z kostního materiálu, skloviny. Zvířata používají zuby k přidržení potravy, odkusování nebo drcení. Zpravidla zvířatům zuby zůstávají celý život.

Jsou ale také výjimky – jako žraloci, u kterých se zuby během života neustále obnovují a nové, ostré zuby nahrazují opotřebované.

Savci mají téměř vždy zuby. Výjimkou jsou například „kosticovci“, ke kterým patří velryba kepokak, a australský ptakopysk, který své tři malé zuby ztrácí brzy po narození.



Živí se jen rostlinami

Existují druhy zvířat, které se živí jen rostlinami – to znamená, že nežerou žádný hmyz nebo jiná zvířata. K jejich potravě patří například zelenina, ovoce, tráva, listy a semena. Mláďata často vědí od narození, co mohou žrát. Některá mláďata se to ale musí teprve naučit

od svých rodičů, stejně jako lidé.



Je aktivní v noci nebo za šera

Zvířata, která jsou vzhůru hlavně v noci, nebo když se stmívá, nazýváme „aktivní v noci“ nebo „aktivní za šera“. Zvířata aktivní v noci dělají téměř vše, co je pro jejich život důležité, v noci nebo za šera – například se vydávají

za potravou nebo se starají o své mladé. Protože jsou vzhůru v noci, přes den většinou spí.



Má ocas

Prodloužení těla, které pokračuje za zadní částí zvířete a většinou se zužuje, se nazývá „ocas“. Ocasy mohou být krátké nebo dlouhé, rovné nebo kroucené, tenké nebo tlusté. Některé ocasy jsou uvnitř utvořeny z obratlů – tedy kostí, jiné jsou z peří jako u ptáků, částečně z chlupů jako

u zebry nebo z chitiny jako u humra.



Má srst

Chlupy savců se nazývají srst. Chrání zvířata před zimou, větrem nebo vodou. Srst může být úplně krátká nebo dlouhá, může mít nejružnější barvu a vzor. Srst může být hustá a hebká jako u veverky nebo docela řídká a štetinatá jako u prasete. Ne všechna zvířata mají

srst po celém těle: ježek má například na zádech bodliny, na tlamě a na bříše má ale srst.



Výrobce pro ČR:

Albi Česká republika a.s.
Thámová 13, Praha 8
www.albi.cz
www.modernihry.cz
Infolinka hry: +420 737 221 010

Distribútor pre SR:

Albi s.r.o., Žilina, Dlhá 88
www.albi.sk



Zvířata světa

Jakým způsobem bojuje klokan? Proč spí medvěd koala až 20 hodin denně? Co byste měli udělat, když hrozí nebezpečí napadení nosorožcem? V této zábavné vzdělávací hře se to dozvíte! Hra obsahuje 200 karet se zajímavými otázkami a fakty o 200 různých druzích zvířat z celého světa.

Česko Junior

Tato hra navazuje na velký úspěch hry Česko: Otázky a odpovědi, kterou si mnozí z Vás velmi oblíbili. Hru jsme upravili a vytvořili 1 200 nových zajímavých otázek, které umožní hru hrát celým rodinám, včetně dětí již od deseti let. Během hry si nejen užijete spoustu zábavy, ale také se o své zemi dozvíte mnoho zajímavých informací.

